

279. Bel, bel, bel.....	209
280. Hejde lilibe	209
Egyéb mondókák.....	210
281. Cserebere, fogadom.....	210
282. Kinek veszett veszije (elveszett tárgy).....	210
283. Kinek veszett valamije (elveszett tárgy).....	210
284. Pocik, adjál vasfogat (vasfog).....	211
285. Fehér lovat látok (szerencse-biztosító).....	211
286. Újság hasamba (új étel evésekor).....	211
KISORSOLÓK, KIOLVASÓK.....	212
Kisorsolók.....	212
287. Botmarkolás.....	212
288. Botmarkolás (botfogás)	212
289. Botrúgás	213
290. Nyílhúzás.....	214
Kiolvasók.....	214
291. Ekedem-bekedem, bakkecske	214
292. Egyedem-begyedem, cécem bé	215
293. Egyedem-begyedem, karkantyú.....	215
294. Egyedem-begyedem, hajdútánc	215
295. Egyedem-begyedem, tengernád.....	215
296. Egy-begy, libabegy.....	216
297. Egyem, kettem.....	216
298. Ántanténusz.....	216
299. Antanténusz.....	216
300. Antanténusz.....	217
301. Sem egy, sem kettő.....	217
IRODALOM ÉS RÖVIDÍTÉSEK	218
HELYSÉGNÉVMUTATÓ TELEPÜLÉSEK SZERINT	222
HELYSÉGNÉVMUTATÓ DIALEKTUSOK ÉS MEGYÉK SZERINT	225
A JÁTÉKOK BETŰRENDES MUTATÓJA	229

A játékok társasági változata az MTA Zenetudományi Intézet archívumától származik. Néhányuk különböző kiadványokban már megjelent. Ismételtek közülük az indokolta, hogy egy-egy játékcsoportnak vagy típusnak jellemző szép példái. A kiadványok többsége, amelyekben megjelentek, a nagyközönség számára egy-egyiként is nehezen érthetőek lehetnek.

A játékleírások megfogalmazása alapján az is meg tudja jelölni a játékokat, aki azelőtt nem ismert hasonlót. Egyik-másik térségben részletesnek és szórakoztatóknak tűnhet, ám az eddigi tanítási tapasztalatok szerint szükség van arra, hogy a községekben is részletes leírással jelenjenek meg.

A könyvben található játékleírások (címek) lehetőség szerint azonosnak a népi gyakorlatban használt nevekkel, olykor viszont attól eltérőek. Az utóbbi esetben többnyire a szakirodalom és a kutatás által kialakított elnevezésekről van szó, melyeket a gyakorlatban a játszó gyerekek és felnőttek soha nem használnak. Mégis cél szerűnek tűnik, hogy ezekkel jelöljünk egyes játéktípusokat, csoportokat, olyankor pl., ha egy-egy játék