

INHALTSVERZEICHNIS

1. Vom Sinn des Spielens in alter und neuer Zeit	7
2. Die Welt der Kinder in der antiken Kunst und im Schrifttum	13
3. Das häusliche Leben des Kindes im klassischen Altertum	14
4. Erste Geschenke bei der Geburt, Namensgebung und zum ersten Haarschnitt	17
5. Crepundia, Amulette und Bulla – zugleich erstes Spielzeug	18
6. Crepundia, Amulette und Kinderschmuck im Deutschen Spielzeug- museum Sonneberg	19
7. Spielzeuggeschenke in den ersten Kinderjahren	24
8. Rasseln und Klappern	25
9. Klappern in Tierform	27
10. Antike Spieltiere	28
11. Sonnebergs Bestand an Spieltieren	29
12. Rädertiere und kleine Wagen als Spielsachen des größeren Kindes	31
13. Das Kinderkännchen	33
14. Soldaten, Spielwaffen und Pferdchen für die kleinen Knaben	35
15. Die Puppe – Spielzeug der Mädchen	38
16. Die Ausstattung der Puppe	46
17. Puppenspielzeug und Gerät für die Puppenstube im Deutschen Spiel- zeugmuseum Sonneberg	48
18. Gemeinschaftsspiele und Spiele im Freien	51
19. Spiele mit Nüssen, Murmeln, Kugeln, Münzen	53
20. Die Spiele mit Knöcheln	55
21. Würfelspiele	57
22. Brettspiele mit Steinen	57
Anmerkungen	60
Literaturverzeichnis	85
Bildteil	89