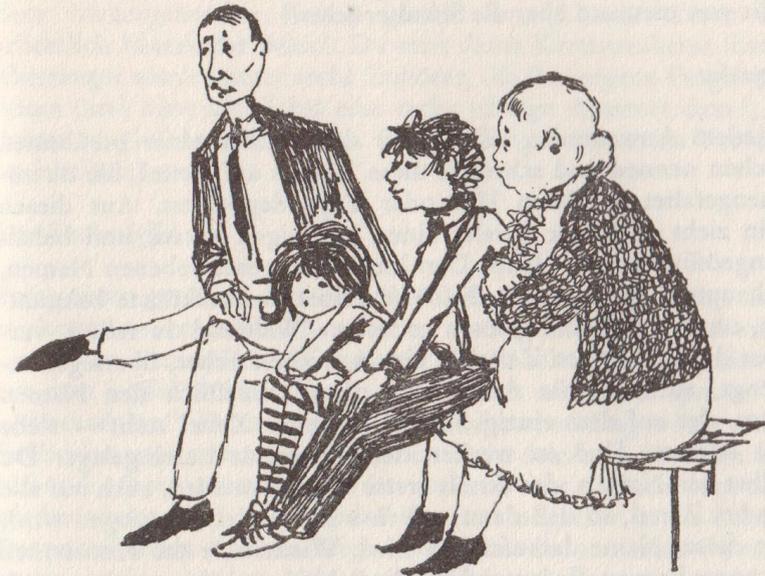


Spiele mit Unsinn, Tiefsinn, Hintersinn



Bei einem Spiel mit Sinn kann jeder mitmachen. Für Un-, Tief- und Hintersinn im Spiel bedarf es einer besonderen Antenne. Leute, die sie nicht besitzen, verlieren bald die Lust am Senden und Empfangen: „...das hat doch keinen Sinn!“ Manchmal ist die Antenne aber bloß eingerostet und läßt sich nach einiger Übung auch in reiferem Alter wieder ausfahren.

Die große Welt darf sich keine Kapriolen erlauben. Unsere kleine Welt des Spiels kann ruhig einmal um eine schräge Achse kreiseln und durch unser Lachen aus der Bahn geraten. Unbeschadet wird sie sich wieder einordnen, erfrischt und erholt werden wir in die Wirklichkeit zurückkehren. Dann hat das Spiel mit Magie, Orakel, Phantasie und Träumen also doch einen versteckten Sinn? Vielleicht. Dann könnten die Leute, die immer nur Spiele mit Sinn spielten, auch hier mitmachen? Aber bitteschön. Die ersten Nummern sind zum Eingewöhnen.