

ABC für Spieler

Genug der Spielvorschläge. Jetzt kommt ein Original-Spiel zum Mitmachen, ein Spiel aus Regeln von A bis Z. Bei manchen dieser Regeln ist hinsichtlich der Lesart noch eine zusätzliche Regel zu beachten, die jedoch nicht verraten sei. Es wird aber ausdrücklich darauf hingewiesen, daß die Handhabung aller Regeln auf eigenes Risiko erfolgt. Für Folgen, die aus falschen Entscheidungen oder leichtsinnigen Experimenten erwachsen, haften weder Verlag noch Verfasserin. Das Spiel beginnt!

| | | |
|------------------|--|--|
| <i>Anfangen</i> | ist beim Spiel nicht schwer. Aufhören schon eher. | <i>Regel:</i> Rechtzeitig zum guten Ende finden. |
| <i>Beleidigt</i> | ist ein echter Spieler, wenn feststeht, daß ein anderer gewinnen wird. | Das Ende nicht erst abwarten! Lieber gleich dreinschlagen! |
| <i>Chancen</i> | sind nicht für jedermann gleich (so wie Startlöcher) | Spielerpech klebt zum Glück nicht lange an den Sohlen! |
| <i>Disziplin</i> | ist für viele Spiele wichtig. | Fürs Leben mitlernen, da hier eventuell noch wichtiger. |
| <i>Ernst</i> | ist das Leben meistens... | Darf im Spiel vorübergehend vergessen werden. |

| | | |
|----------------------------|---|---|
| <i>Fingerspitzengefühl</i> | ist — außer beim Tast-Kim — völlig überflüssig. | <i>Regel:</i> Ellbogen helfen weiter! |
| <i>Glück</i> | ist wetterwendisch. | Auf Regen folgt Wolkenbruch. |
| <i>Höflichkeit</i> | ist Zeitverschwendung. | Kraftausdrücke beleben den Spielablauf. |
| <i>Ideen</i> | sind Sache der anderen. | Kritik ist schließlich auch eine Leistung. |
| <i>Kinderschube</i> | passen nicht ewig. Manche Kinderspiele auch nicht. | Vorsicht bei großen Leuten mit drolligen Späßen, bei denen jemand schwarz, weiß oder naß gemacht wird! |
| <i>Langeweile</i> | muß nicht sein! | Im Spiel wird Ultra-Kurzweil draus. |
| <i>Müde</i> | wird ein Spiel nicht erst, wenn der erste zu gähnen beginnt. | Ein Spiel niemals länger als fünf Stunden pausenlos und nicht öfter als an siebzehn Tagen hintereinander spielen. |
| <i>Neunmalkluge</i> | wollen vielleicht gar nicht immer vornedran sein? | Spiele für Zehnmalkluge spielen (Seite 73!). |
| <i>Opfer</i> | eines Ulks zu sein, ist nicht leicht zu ertragen. | Lachen ist trotzdem gesund, auch für Ausgelachte. |
| <i>Programm</i> | ist für eine Spielveranstaltung rechtzeitig aufzustellen und unbedingt einzuhalten! | Jeder Mitspieler sollte das Programm in Schriftform ausgehändigt bekommen. |